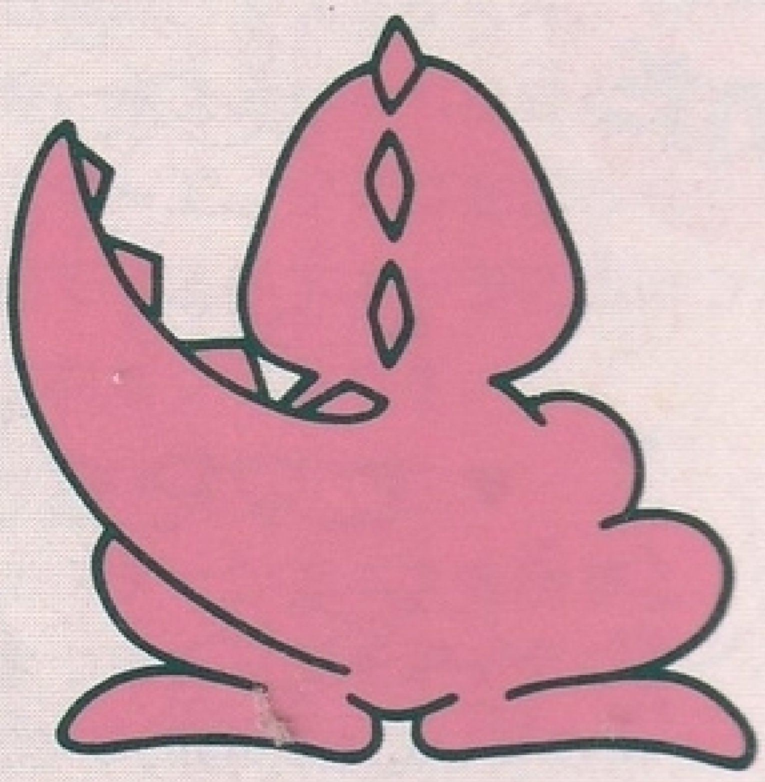


ASMIK

株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21
TEL.03-3235-5992
テレホンサービス TEL.03-3235-5902

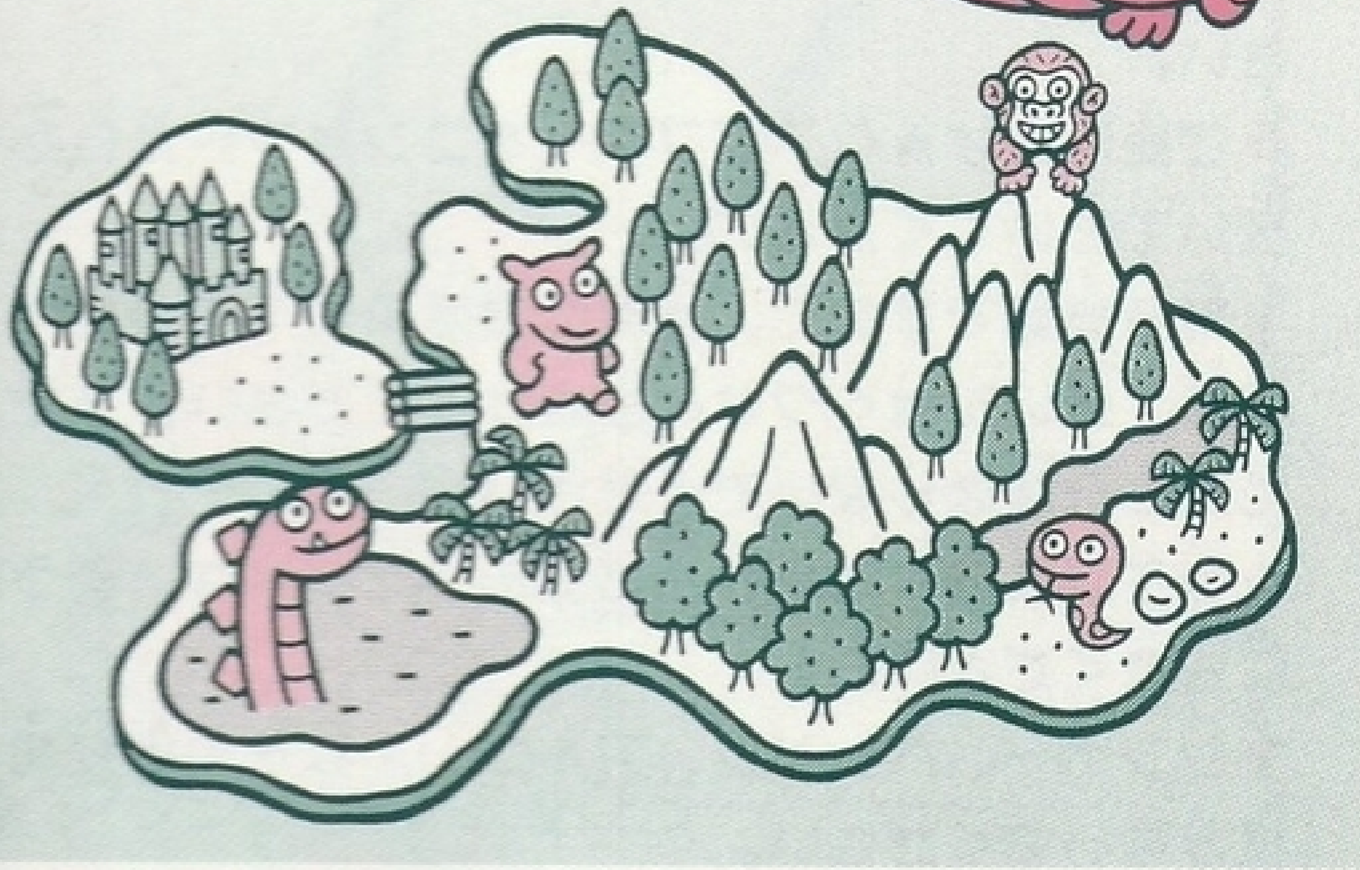
©1991 ASMIK

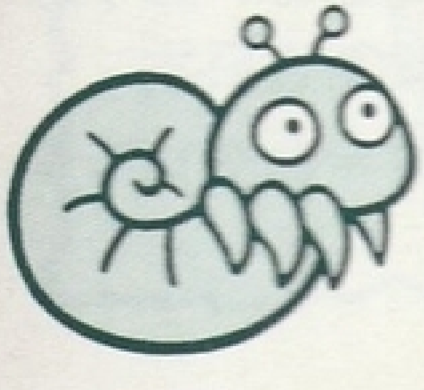
FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

アスミッくんランド





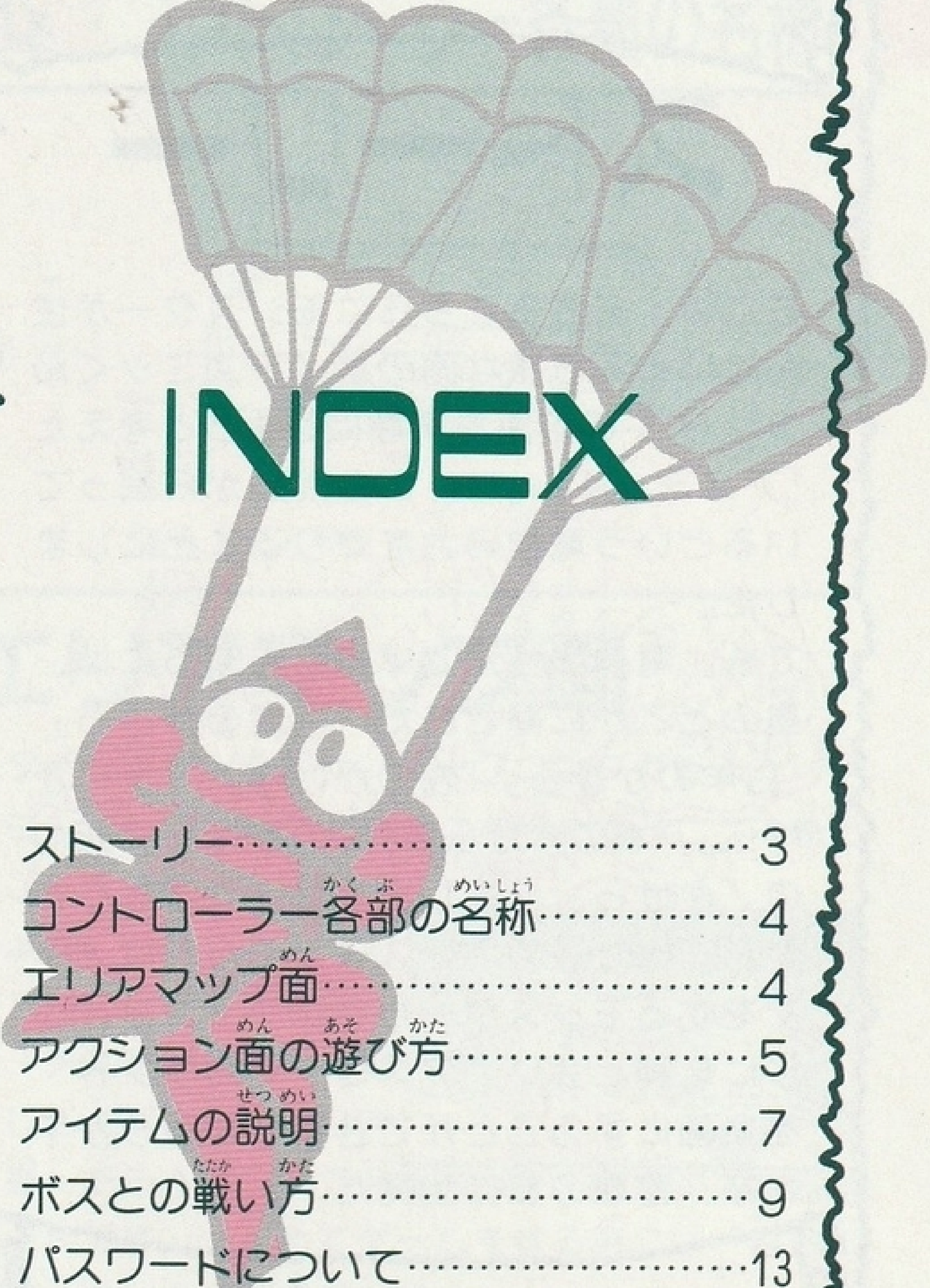
取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

このたびはアスミックのファミリーコンピュータ用ゲームカセット「アスミッくんランド」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に取扱方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管しておいてください。

使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また、絶対に分解はしないでください。
- 端子部に触れたり、水に濡らしたりしないようにご注意ください。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油で拭かないでください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、約1時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

INDEX



ストーリー……3
コントローラー各部の名称……4
エリアマップ面……4
アクション面の遊び方……5
アイテムの説明……7
ボスとの戦い方……9
パスワードについて……13

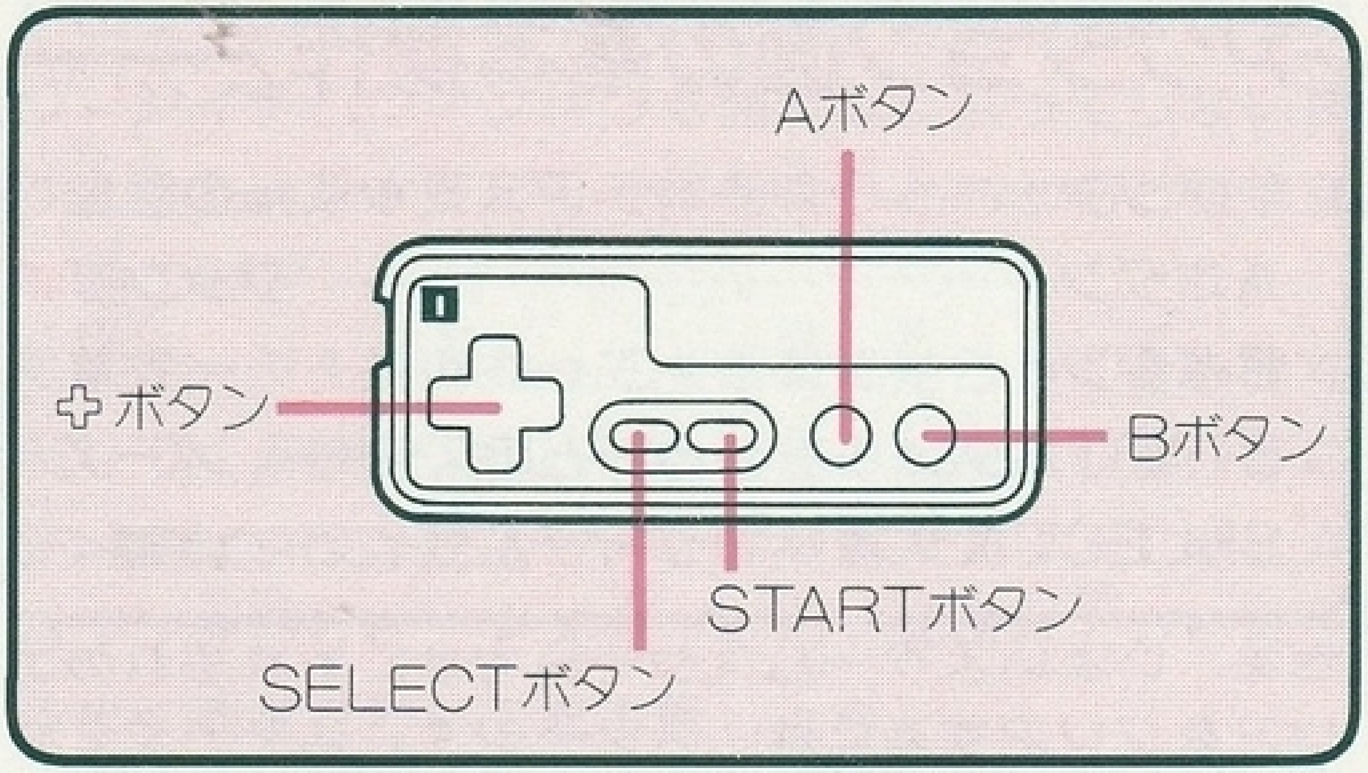
ストーリー

ここは、あちらこちらにモンスターが住んでいる不思議な南の島“アスミッくんランド”。この島を楽園にしようと考えた「アスミッくん」は、大むかしから眠っているという竜神の力をかりることにしました。

でも、竜神の住んでいる所を知るには、島のどこかに隠された「白金のかけら」「白羊のかけら」「岩のかけら」「土のかけら」「水のかけら」「木のかけら」の6つの「かけら」を探し出さなければなりません。はたして「アスミッくん」は、ジャマをするモンスターたちをやっつけ、ぶじに竜神と会い“アスミッくんランド”を楽園にすることができるでしょうか？

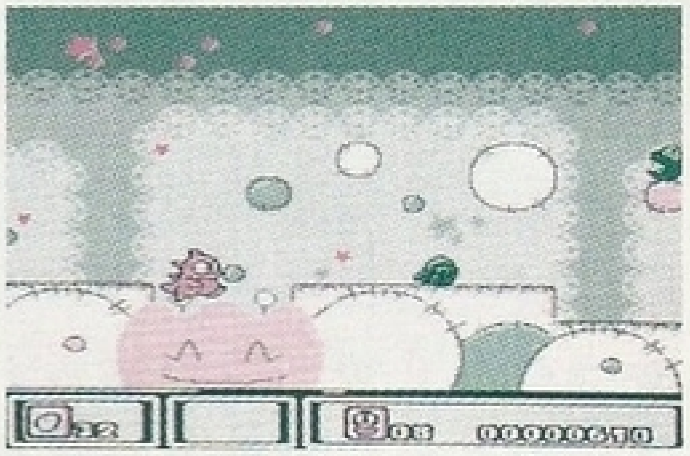
さあ、冒険の旅に出発だ！

コントローラー各部の名称



エリアマップ面

スタートボタンを押し、オープニングが終ると“アスミッくんランド”の画面になります。ここで島のどこへ行くのかを決めましょう。行きたいエリアの方向に✚ボタンを押して「アスミッくん」を動かしてください。エリアを選んだらAボタンでスタートです。（初めてゲームをする時には「盆地エリア」にしか行けません。）



アクション面の遊び方

アクション面の基本操作

✚ボタン	アスミッくんの移動
Aボタン	ジャンプ
Bボタン	攻撃
STARTボタン	ゲームのスタート、ポーズ
SELECTボタン	アイテムウインドウを開く

さあ、いよいよゲームスタートです。それぞれのエリアをクリアするには、ステージ1、ステージ2を勝ちぬき、ボスを倒さなければなりません。ジャンプとしっぽキックをうまく使って敵をやっつけ、タマゴをいっぱい集めましょう。各エリアは山あり、海ありで「アスミッくん」も大変です。集めたタマゴを商人に売り、アイテムを用意しておきましょう。特殊なワナもいろいろな所にあるので、引っかからないようにしてくださいね。

特殊なワナ

●ある特定の足場にのってしまうと、「アスミッくん」にクリや花粉などがついてしまいます。すると、「しゃっくり」や「クシャミ」が止まらなくなり、「アスミッくん」の動きが悪くなってしまいます。(使用中のアイテムは効果がなくなります。)なにかアイテムを使うとなおります。

●沼エリア

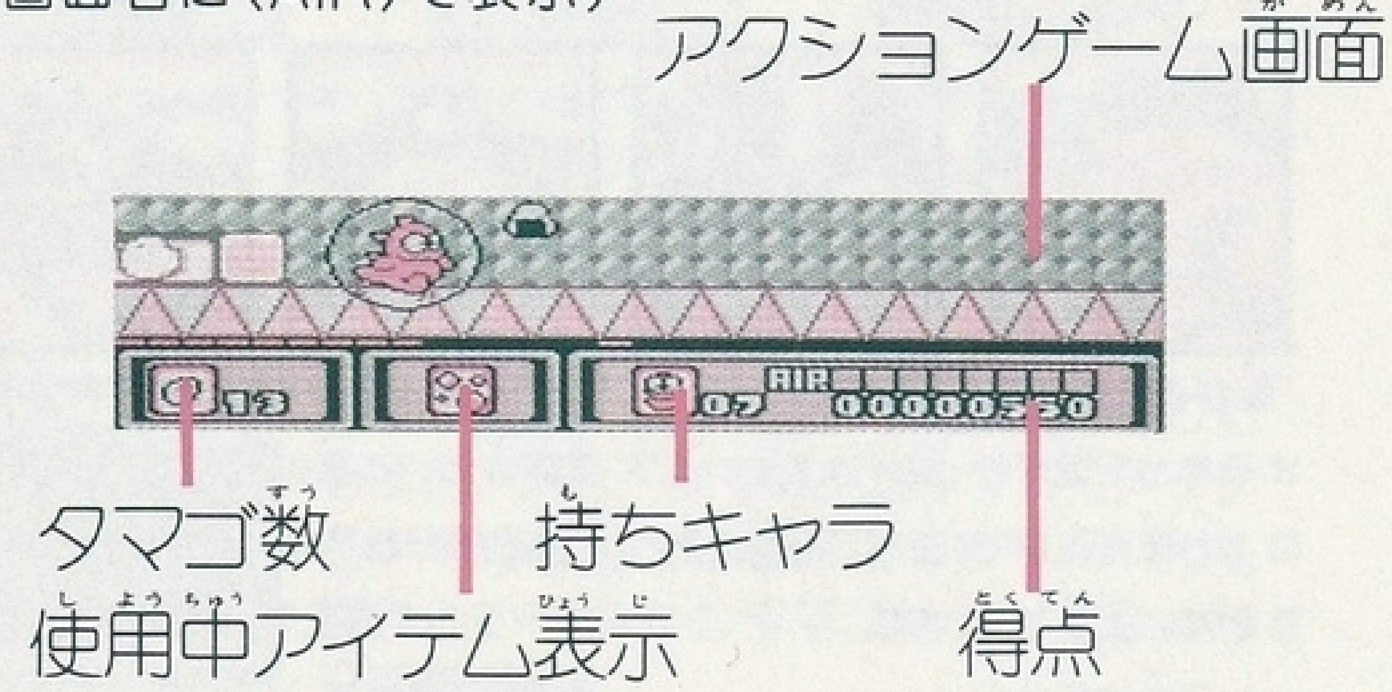
沼エリアではドロ沼に落ちると「アスミッくん」はドロンコ。その時使用中のアイテムは効果がなくなり、アイテムウィンドウも開かなくなってしまいます。きれいな水たまりで体を洗うともとどります。

●島エリア

島ステージ1は向かってくる波に逆らって進みます。流れてくるサーフボードと上部の足場をじょうずに使いましょう。島エリア2は無重力エリアです。Aボタンを押すと「アスミッくん」は浮き上がります。うまく敵をかわして進みましょう。

●海エリア

海中に長くもぐっていると「アスミッくん」は息切れし、おぼれてしまいます。空気がなくならないうちに水面に出て呼吸しましょう。
(画面右に〈AIR〉で表示)



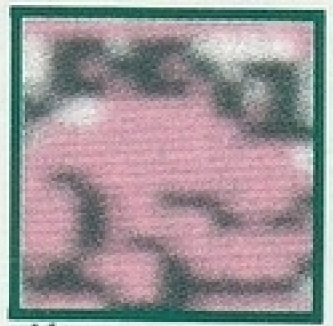
アイテムの説明

敵を倒すと1匹につき1個のタマゴが出てきます。これをとっておくとタマゴ商人に売ってアイテムにかえたり、ボスとの戦いでの生命力になります。アイテムは、アクション中にセレクトボタンでアイテムウィンドウを開き、✚ボタンで選び、Aボタンで決定すると使えます。時間制限のあるアイテムは、画面左下のウインドウに表示されている間だけ使えます。アイテム下の数字が現在の持ち数です。

＊☆のついたアイテムは、一定時間で効果がなくなります。

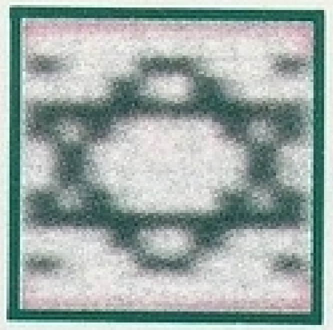
Aタイプアイテム

使用すると通常の歩いている状態が、アイテムの種類で変化します。



「転がる」☆……… まるまって転がりながら敵を攻撃できます。上下とジャンプ中はダメージを受けます。

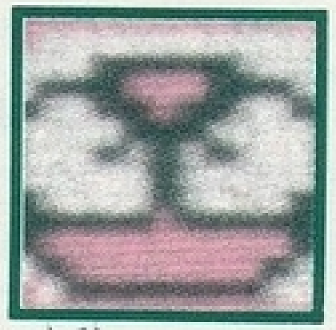
「飛ぶ」☆………… 羽がはえて、上下左右に自由に飛べます。



「フラッシュ」…… 画面中にいる敵を全滅させられます。(アイテム1個で1回使用できます。)

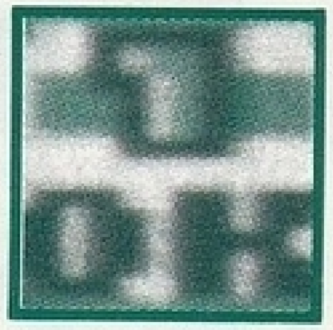
「スピード」☆…… 「アスミッくん」の歩くスピードが速くなります。

「タイムストップ」☆……一定時間、画面中の敵が動かなくなります。



「無敵」☆………… 一定時間無敵になります。

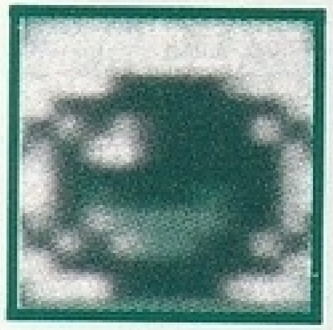
「空気ぶくろ」☆… 水中でも息切れしなくなります。



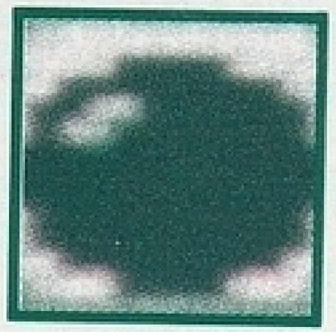
「1OK」……… 敵に触れても、1回は助かります。敵に触れるまで有効です。

Bタイプアイテム

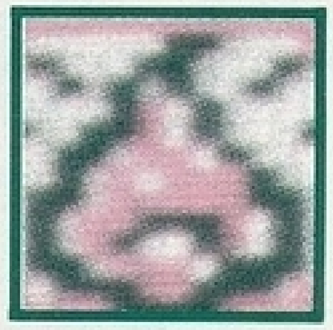
使用するとBボタンの攻撃方法が変わります。
(Aボタンのジャンプは変わりません。)



「アイビーム」☆……… 目から光線を出して敵を攻撃できます。

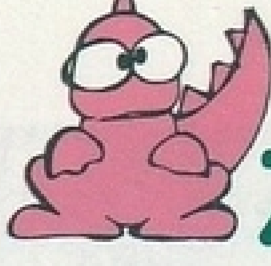


「ボーリング」☆…… ボーリングの球を投げて敵を攻撃できます。



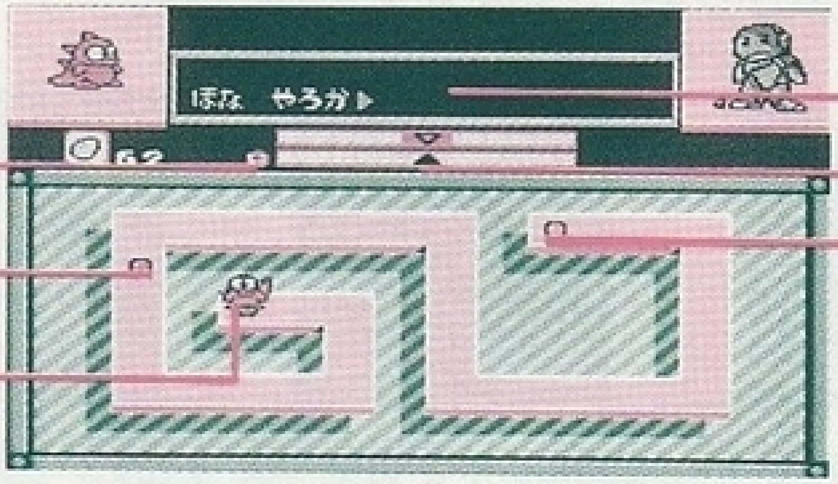
「ファイヤー」☆…… 火の球を投げて敵を攻撃できます。

タマゴ商人……ゲーム中、何度でも呼びだせます。ステージで集めたタマゴでアイテムや1upを買うことができます。(1upを買うと、手持ちのタマゴはすべてなくなります。)



ボスとの戦い

アクションステージをクリアすると、エリアごとのボスとの戦いになります。ボスステージでは、それぞれちがった戦い方のボスが「アスミッくん」を待ち受けています。どのボスステージでも、集めたタマゴがなくなると負けになります。ボスに勝てばエリアクリアとなり、「かけら」をくれることがあります。どのボスが持っているかは倒してみないとわかりません。

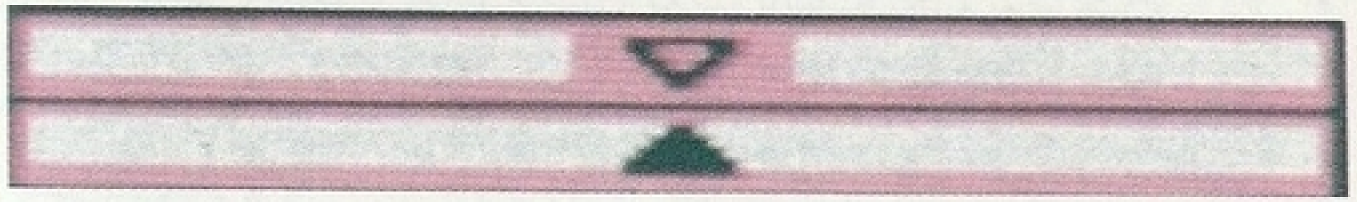


①「アスミッくん」スタート地点
②ボススタート地点（またはプレイヤーゴール地点）
③メッセージウインドウ
④ジャンケンウインドウ
⑤持ちキャラ数
⑥重心カーソル
⑦中間ポイント

ボスステージ基本操作

✚ボタン……………………重心カーソルの左右操作
Aボタン…………………………………速い移動
Bボタン…………………………………遅い移動

Aボタン(速い)またはBボタン(遅い)で、「アスミッくん」は動きます。ただし重心を合わせていなければなりません。重心は画面中央の重心カーソルで表示されます。上が不規則に動く重心ですから、下のアイコンを✚ボタンで上手に操作して、常に赤いワクの中にカーソルがあるようにしましょう。



ぐりこ

ジャンケンをして勝った時、メッセージの文字数だけ進めます。

●「グー」で勝ったら「グ・リ・コ」か「グ・リ・コ・の・お・ま・け」のどちらかのメッセージがでます。

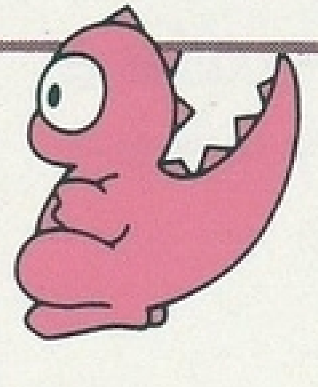
●「チョキ」で勝ったら「チ・ョ・コ・レ・ー・ト」か「チ・ョ・ー・ク」のどちらかがでます。

●「パー」では「パ・イ・ナ・ッ・プ・ル」か「パ・パ・イ・ア」のどちらかです。

●ジャンケンに負けたときは、ボスにタマゴを取り上げられ、手下が画面にいるときは、手下がだした「手」の数だけ「アスミッくん」を追いかけてきます。

手下キャラ

「アスミッくん」が中間地点をすぎると、スタート地点にボスの手下があらわれ、追いかけてきます。これに追いつかれるとムリヤリにスタート地点に引きもどされてしまいます。2回つかまってしまうと、ボスに負けたことになります。



ジャンケンのしかた

ジャンケンウインドウの中のアイコンから＋ボタンで選び、Aボタンで決定します。Bボタンで決定をやりなおすこともできます。

＊「ジャンケンポン」の「ン」の時に決定していないとあと出しと判定され負けになります。(早い場合には関係ありません。)「あいこ」の時は勝負がつくまでジャンケンをくり返します。ジャンケンに負けたときは、タマゴを2個ずつ取り上げられます。

じん地とり

マップ上にある道のそれぞれのスタート地点から「アスミッくん」とボスキャラが同時にスタートし、カチ合ったところでジャンケンをします。勝った方はそのまま進み、負けた方はスタート地点か、一番近い中間ポイントに引きもどされてしまいます。先に相手のスタート地点に着いた方が勝ちです。

だるまさんがころんだ

ボスが鬼になって「だるまさんがころんだ」としゃべっている間に「アスミッくん」をマップにそって動かします。ボスがしゃべり終わっても、まだ動いていたらアウトで、タマゴを取られてしまいます。途中から出てくる手下キャラに追いつかれないようにゴールすればクリアです。

あまったタマゴ

それぞれのステージでボスを倒すと、タマゴ商人が現れ、あまったタマゴをアイテムなどと交換してくれます。(タマゴは次のエリアに持って行けません。)

…そして

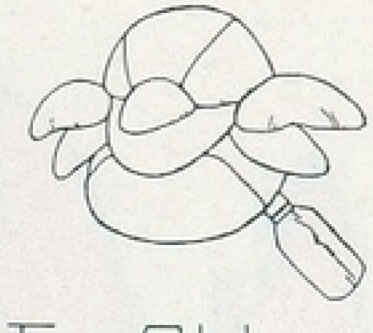
…全てのエリアをクリアして「6つのかけら」を集めると、マップの中に竜神が現れます。いよいよ最終ステージのスタートです。

パスワードについて

ゲームオーバーの後、コンティニュー面で「NO」を選ぶとパスワードが表示されます。次に始めるときに、このパスワードを入力すると、そこから始めることができます。

これがボスキャラなのだ

「アスミッくん」の行くてをはばむボスたちだ!

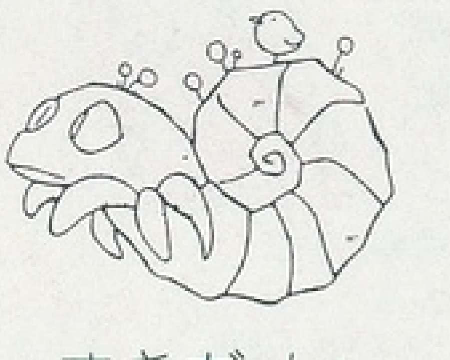


▲モックリ

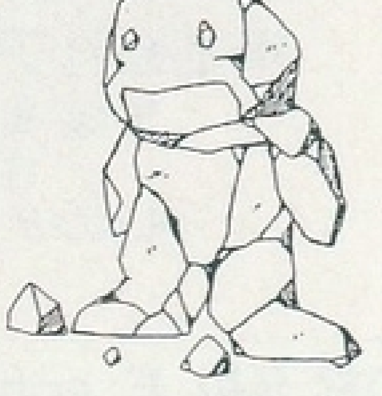
◀ぶうみん

▼コケッコ

▼ヌマゾー

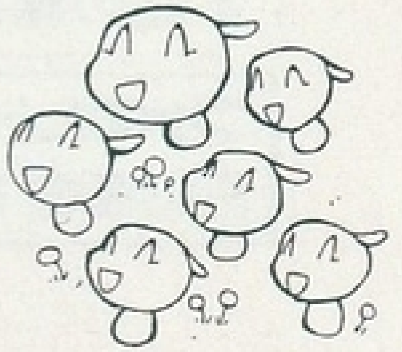


まきガメ▲



▶ガンジン

◀ケプラ



ポヨポヨ▼